CENTRALE MULTIFUNZIONE ESPANDIBILE

OmniaS

Ministero delle Poste e delle Telecomunicazioni
OMOLOGATA

Omnia/S
DAT n. U0805

MANUALE DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA

BENTEL SECURITY

Alcune procedure e caratteristiche descritte in questo manuale riguardano le Centrali con Revisione Firmware precedente alla 3.0. Tali caratteristiche e procedure saranno evidenziate all'occorrenza.

Con la presente, Bentel Security dichiara che le centrali: Omnia/S

sono conformi ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla

direttiva 1999/5/CE.

Le dichiarazioni di conformità complete possono essere trovate all'indirizzo:

www.bentelsecurity.com/dc.html.

Le centrali elencate sono conformi ai requisiti richiesti dalla norma CEI-79-2 2a ed. 1993

L'installazione della centrale deve essere effettuata a regola d'arte, in accordo con le norme vigenti.

Questa centrale è stata sviluppata secondo criteri di qualità, affidabilità e prestazioni adottati

dalla Bentel Security srl.

Si raccomanda di verificare il corretto funzionamento del sistema almeno una volta al mese.

Le procedure per il collaudo dipendono dalla configurazione del sistema. Chiedere all'installatore

del sistema le procedure da seguire.

La Bentel Security srl declina ogni responsabilità nel caso in cui la centrale venga manomessa

da personale non autorizzato.

Il contenuto di questo manuale può essere soggetto a modifiche senza preavviso e non rappresenta un impegno da parte della BENTEL SECURITY srl.

OPERAZIONI DA TASTIERA 5

Norme generali per l'uso del menù Installatore 5
Accesso al menu Installatore 6
Registro eventi 7
Stato zone 7
Aziona uscite 8
Cancella telefonate 8
Funzioni vocali 8
Numeri Telefonici 10
Descrizione degli oggetti 10
Codice installatore 11
Codici utente 11
Attivatori 13
Abilitazione 15
Programmazione Parametri 16
Revisione Firmware 16

PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA 17

Norme Generali per la programmazione da tastiera 17
Inseritori in configurazione 19
Tastiere LCD in configurazione 19
Espansione d'Ingresso in configurazione 19
Espansione di uscita in configurazione 19
Stazioni di Alimentazione in configurazione 19
Abilitazioni aree sulle tastiere 20
Abilitazioni aree e maschere inseritori 20
Parametri delle zone 20
Tipo delle zone 21
Attributi delle zone 22
Cicli di allarme sulle zone 22
Aree delle zone 22
Messaggi vocali associati allo stato zone 23
Tempo di OFF 23
Tipo delle uscite 23
Uscite riservate ai comandi manuali 23
Programmazione uscite Centrale 24
Programmazione uscite Espansione n. 1 24
Programmazione uscite Espansione n. 2 24
Programmazione uscite Espansione n. 3 25
Programmazione uscite Espansione n. 4 25
Programmazione uscite Espansione n. 5 25
Programmazione uscite Espansione n. 6 25
Programmazione uscite Espansione n. 7 25
Programmazione uscite Espansione n. 8 25
Tempi di ingresso sulle aree 25
Tempi di uscita sulle aree 26
Tempi di ultima uscita sulle aree 26
Dipendenze tra le aree 26
Abilitazione salto del risponditore 26
Numero squilli 27
Disabilitazione controllo tono linea / tipo selezione . . . 27
Messaggio risponditore 27
Tentativi chiamate Comunicatore Digitale 27
Numero, codice cliente e protocollo Comunicatore Digitale . 28
Definizione azioni 1..32 Comunicatore Digitale 28
Definizione azioni 33..64 Comunicatore Digitale 29
Definizione azioni 65..96 Comunicatore Digitale 29
Definizione azioni 97..128 Comunicatore Digitale 29
Definizione azioni 129..160 Comunicatore Digitale 29
Definizione azioni 161..192 Comunicatore Digitale 29
Definizione azioni 193..224 Comunicatore Digitale 29
Definizione azioni 225..250 Comunicatore Digitale 30
Tentativi di chiamata per avvisatore telefonico 30
Richiamata su risposta avvisatore telefonico 30
Tempi di ripetizione messaggi e numeri telefonici per avvisatore telefonico 30
Definizioni azioni su avvisatore telefonico 31
Abilitazione richiamata di sicurezza e telefonata di test . 31
Tentativi di chiamata per chiamata di teleassistenza . . . 31
Abilitazioni sui 4 numeri telefonici di teleassistenza . . . 32
Numeri telefonici di teleassistenza 32
Codice cliente per teleassistenza 32
Azione su uscita per allarmi di zona 32

Azione su uscita per sabotaggi di zona 33

Azione su uscita per eventi generali (Parte 1) 33

Azione su uscita per eventi generali (Parte 2) 33

Azione su uscita per eventi Spot 33

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per allarme zona 33

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per sabotaggio zona 34

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per Eventi generali (Parte 1) 34

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per Eventi generali (Parte 2) 34

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per Eventi Spot 35

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per ripristino allarme zona 35

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per ripristino sabotaggio zona 35

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per ripristiono Eventi generali (Parte 1) 35

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per ripristino Eventi generali (Parte 2) 35

Inizializzazione evento Test 35

Parametri dell'evento Test 36

Data e ora 36

Formato data 37

Ritardo per riconoscimento mancanza rete 37

Blocco tastiere su errore codice 37

Opzioni generali 38

Blocco codice installatore 38

TABELLE EVENTI 39

Tabella Eventi Generali Parte 1 39

Tabella Eventi Generali Parte 2 39

Tabella Eventi Spot 39

L'installatore digitando il suo codice può accedere al MENU INSTALLATORE, attraverso il quale ha accesso alle funzioni a lui riservate elencate di seguito.

Registro eventi Permette di visualizzare il contenuto del registro eventi.

Stato delle zone Visualizza lo stato di allarme/esclusione di ogni singola zona presente nel sistema.

Aziona uscite Permette di azionare manualmente le uscite predisposte.

Canc. telefonate Permette di cancellate tutte le telefonate da fare.

Funzioni vocali Registrazione, Riascolto e Cancellazione dei Messaggi Vocali (accessibili solo se è stato installato il kit **OmniaVOX**).

Prog.Num.Telef. Da la possibilità di programmare l'agenda dei numeri telefonici.

Program.Descriz. Da la possibilità di programmare le descrizioni di tutti gli "oggetti" del sistema.

Codice installat. Permette di riprogrammare il codice installatore.

Codici utente Permette di programmare i parametri programmabili dall'installatore per i codici utente.

Attivatori Permette la programmazione delle abilitazioni e dei codici degli attivatori.

Progr. Parametri Permette di accedere alla completa programmazione dei parametri della centrale (esclusa la programmazione del programmatore orario che è possibile solo da PC).

Revisione Permette di visualizzare la revisione firmware della Centrale.

Norme generali per l'uso del menù Installatore

Le istruzioni presenti in questo manuale solo valide per le Tastiere **OmniaTAST-R** e **MIA-S**, salvo indicazioni diverse.
Per le istruzioni comuni ad entrambe le Tastiere sono usati i tasti della **OmniaTAST-R**.
Fra i tasti della **OmniaTAST-R** e quelli della **MIA-S** esiste la corrispondenza mostrata nella Tabella seguente.

OmniaTAST-R	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	A *	B #	ESC EXC	ON PRG	OFF RES	ENTER
MIA-S	1	2abc	3def	4ghi	5jkl	6mno	7pqrs	8tuv	9wxyz	0	A	B	ESC	ON	OFF	↵
MIA-S (Supertasti)	1 o	2abc o	3def o	4ghi	5jkl	6mno	7pqrs	8tuv	9wxyz	0						
MIA-S (Tasti Cursore)									9wxyz o C	0 o D	A	B				

- Le funzioni che si ottengono tenendo premuti per più di 3 secondi i tasti 1, 2 e 3 della **OmniaTAST-R**, si possono ottenere anche premendo insieme i tasti 1 1, 2 2 e 3 3 della **MIA-S**.
- La funzione di Tasti Cursori svolta dai tasti 9 e 0 della **OmniaTAST-R**, può essere svolta anche dai tasti C e D della **MIA-S**.

9 0 Questi tasti consentono di scorrere le voci dei menu.

A * B # Questi tasti servono per spostare il cursore sul carattere che deve essere modificato: il carattere lampeggiante è quello che sarà modificato.

ESC EXC Questo tasto permette l'abbandono del parametro che si sta programmando senza modificarne il valore: se premuto dal menu installatore, provoca l'uscita dalla programmazione.

ON PRG OFF RES Questi tasti consentono, rispettivamente, l'abilitazione/disabilitazione della voce corrispondente.

ENTER Questo tasto serve a confermare il valore impostato o la scelta fatta.

+ - Questi caratteri indicano, rispettivamente, che la voce corrispondente è abilitata/disabilitata.

Numeri di Identificazione Dove non è possibile usare la descrizione assegnata ad un oggetto viene usato il suo Numero di Identificazione.

Boop Con questo termine si indica il suono grave che la Tastiera emette quando l'azione richiesta non è ammessa.

Accesso al menu Installatore

+ L'accesso alla programmazione è possibile solo quando tutte le Aree sono disinserite, occorre cioè il consenso degli utenti del sistema.

Per accedere al menu Installatore procedere come segue.

	Dallo stato di riposo ...		*Ora* *Data* Ø0:Ø1 Ø5/Ø3/1996 DDDDDDDD *Stato delle Aree: D=Disinserita; I=Inserita*
1	*Digitare il Codice Installatore: il valore preimpostato è 0032.*	0 0 3 2	Ø0:Ø1 Ø5/Ø3/1996 Codice ****XX
2	*Premere il tasto ...*	ENTER	MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi

All'ingresso nel menu Installatore la centrale effettua le seguenti operazioni:

- pone tutte le Tastiere (ad eccezione di quella che si sta usando) in uno stato di attesa nel quale indicano da quale Tastiera si sta accedendo al menu installatore;
- cancella tutte le memorie di allarme;
- pone tutte le uscite a riposo;
- blocca la valutazione degli eventi;
- interrompe l'eventuale telefonata in corso e sospende quelle eventualmente in coda.

In generale, l'attività della centrale risulta bloccata.

Uscita dal menu Installatore

Premendo il tasto ESC nel menu installatore, si esce da questo; in tal caso la centrale effettua le seguenti operazioni:

- pone le Tastiere nello stato di riposo;
- azzera il contatore dei cicli sulle zone;
- cancella le segnalazioni di mancanza periferica, sabotaggio e attivatore falso;
- non tiene conto dell'apertura dell'Unità Centrale finché questa non viene richiusa.
- riprende ad eseguire le eventuali azioni presenti nella coda telefonica a cominciare da quella eventualmente interrotta all'entrata nel menu Installatore, a meno che non si trattava di una richiesta di teleassistenza.

Registro eventi

Selezionando questa voce del MENU INSTALLATORE verrà mostrato il contenuto del registro eventi.

Ogni evento può avere fino a 5 righe di descrizione che indicano nel dettaglio cosa è accaduto, dove, a causa di chi e quando. Tali righe mostrano nell'ordine:

- ***Tipo evento***
- ***Identificativo evento***
- ***Agente***
- ***Identificativo agente***
- ***Ora, minuto, giorno, mese, anno.***

Tenere presente che non tutti gli eventi hanno tutti i cinque parametri.

+ La visualizzazione del registro eventi è circolare, in altre parole se si sta visualizzando il primo evento e si richiede il precedente si visualizzerà l'ultimo, così se si è sull'ultimo e si chiederà il successivo si visualizzerà il primo.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Registro eventi>>.*	[0] . [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Ev.198 Tipo ←→↑↓` `Sabotag.Centrale`
3	*Con i tasti [9] e [0] si può scorrere la lista degli eventi memorizzati*	[9]	`Ev.197 Tipo ←→↑↓` `Sabotaggio zona`
4	*Con i tasti [A *] e [B #] si possono scorrere le righe che descrivono l'evento nel dettaglio*	[B #]	`Ev.197 Zona ←→↑↓` `Ingresso Sud`
5		[B #]	`Ev.197 Istan←→↑↓` `17:49 05/03/1996`
6	*Per tornare al menù installatore premere ...*	[ESC EXC]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`

Stato zone

Selezionando questa voce del menù installatore si entra nella fase in cui è possibile la visualizzazione dello stato di allarme, di sabotaggio e di esclusione di ogni zona ed è possibile escluderla o reincluderla.
Tale funzione è utile per il controllo delle zone della centrale all'atto dell'installazione o per la verifica della funzionalità.
Una zona, se viene utilizzato il doppio bilanciamento, può assumere gli stati di **corto**, **riposo**, **allarme**, e **sabotaggio**. Se è utilizzata come bilanciata avrà gli stati di **corto**, **riposo** e **allarme**. Se, invece, è utilizzata come NC o NA avrà solo gli stati di **riposo** e **allarme**.

+ Quando una zona passa da uno stato ad un altro, la voce Stato zone potrebbe mostrare gli stati intermedi prima di mostrare lo stato definitivo. Per esempio, se una zona Dobbio Bilanciamento passa dallo stato di Riposo allo stato di Sabotaggio, la voce Stato zone potrebbe mostrare per alcuni istanti lo stato Allarme, prima di mostrare lo stato definitivo Sabotaggio.

Per visualizzare le zone, procedere come segue.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Stato delle zone>>.*	[0] . [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Stato delle zone`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Ingresso Sud` `Riposo  Inclusa`
3	*Viene visualizzato lo stato della prima zona della centrale, con i tasti [9] e [0] si possono scorrere la zone*	[0]	`Finestra scale` `Aperta  Inclusa`
4	*Con i tasti [OFF RES] e [ON PRG] si puo rispettivamente escludere e rincludere la zona visualizzata*	[OFF RES]	`Finestra scale` `Aperta  Esclusa`
5	*Per tornare al menù installatore premere ...*	[ESC EXC]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`

Aziona uscite

Attraverso questa voce del menù installatore si ha la possibilità di azionare tutte le uscite presenti nel sistema. Per controllare un'uscita procedere come indicato nel seguito.

	Dal menu installatore ...		MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Aziona uscite>>.*	[0] : [0]	MENU ISTALLAT.↑↓ Aziona uscite
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	Sirena antifurto ON-Att. OFF-Rip
3	*Viene visualizzata la descrizione della prima uscita della centrale, con i tasti [9] e [0] si possono scorrere le uscite fino a selezionare l'uscita desiderata*	[0]	Sirena Antincend ON-Att. OFF-Rip
4	*Con i tasti [ON PRG] e [OFF RES] si puo rispettivamente attivare e disattivare l'uscita mostrata*	[OFF RES]	Sirena Antincend ON-Att. OFF-Rip
5	*Per tornare al menù installatore premere ..*	[ESC EXC]	MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi

Cancella telefonate

Attraverso questa voce del menù installatore si ha la possibilità cancellare tutte le chiamate telefoniche da effettuare. Procedere come segue.

	Dal menu installatore ...		MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Canc. telefonate>>.*	[0] : [0]	MENU ISTALLAT.↑↓ Canc. telefonate
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	Canc. telefonate Oper. effettuata
3	*L'operazione viene effettuata e si torna automaticamente al menù installatore*		MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi

Funzioni vocali

In questa sessione è possibile registrare, riascoltare e cancellare i messaggi vocali.

Questa centrale è in grado di memorizzare 2 messaggi da 15 secondi, 2 da 10 secondi e 10 da 4 secondi; questi messaggi potranno poi essere associati a degli ingressi della centrale per controllarne lo stato via telefono, oppure potranno essere inviati a dei numeri telefonici (avvisatore telefonico) o usati per lasciare un messaggio quando ci si assenta (funzione risponditore).

+ L'accesso alle funzioni vocali è possibile solo se è stato installato il kit OmniaVOX, altrimenti il display mostra

```
  ATTENZIONE !
VOX CARD ASSENTE
```

Cancellazione Questa è la prima operazione da fare, dopo che è stato installato il kit OmniaVOX, prima di effettuare la registrazione dei messaggi; essa **cancella tutti i messaggi vocali** e serve a inizializzare la memoria della scheda vocale.

Per cancellare un messaggio specifico invece, è sufficiente registrare nella sua posizione un messaggio vuoto, come indicato nella procedura seguente (Registrazione); in altri termini, si deve avviare e interrompere subito la registrazione.

Per la cancellazione di tutti i messaggi vocali procedere come segue.

	Dal menu installatore ...		MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Funzioni vocali>>.*	[0] : [0]	MENU ISTALLAT.↑↓ Funzioni vocali
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	FUNZ. VOCALI ↑↓ Ascolto messaggi
3	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Cancella messag.>>.*	[9]	FUNZ. VOCALI ↑↓ Cancella messag.
4	*Premere il tasto [ENTER]: il display mostra in sequenza la cancellazione di tutti i messaggi vocali, quindi torna al passo n. 2.*	[ENTER]	Cancellazione Mess. Vocale ØØ1

Registrazione Per la registrazione dei messaggi vocali procedere come segue.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Funzioni vocali>>.*	[0] . [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Funzioni vocali`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`FUNZ. VOCALI ↑↓` `Ascolto messaggi`
3	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Registr. messag.>>.*	[0]	`FUNZ. VOCALI ↑↓` `Registr. messag.`
4	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`FUNZ. VOCALI ↑↓` `Mess. Vocale ØØ1`
5	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare il messaggio vocale che si vuole registrare, quindi premere il tasto ...*	[ENTER]	`Registrazione ↵` `Mess. Vocale ØØ1`
6	*Appena si è pronti per registrare il messaggio premere il tasto ...*	[ENTER]	`Ferma registr.↵` `Sec.dispon. Ø14`
7	*Parlare nel microfono a una distanza di 20 cm circa tenendo d'occhio il tempo a disposizione. Se si termina la registrazione prima che questo sia scaduto, premere il tasto [ENTER] per non registrare disturbi.*	[ENTER]	TORNA AL PASSO N. 5

Quando si termina la registrazione di un messaggio è possibile scegliere se registrarne un altro oppure, premendo il tasto [ESC EXC], è possibile scegliere se ascoltare i messaggi registrati o cancellarli tutti.

Ascolto Per ascoltare i messaggi registrati procedere come segue.

	Dal menu FUNZIONI VOCALI ...	-	`FUNZ. VOCALI ↑↓` `Ascolto messaggi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Ascolto messaggi>>.*	-	`FUNZ. VOCALI ↑↓` `Ascolto messaggi`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`MESSAG.VOCALI ↑↓` `Mess. Vocale ØØ1`
3	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare il messaggio che si vuole ascoltare.*	-	`MESSAG.VOCALI ↑↓` `Mess. Vocale ØØ1`
4	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Riproduzione ↵` `Mess. Vocale ØØ1`
5	*Premere di nuovo il tasto [ENTER]: la sceda vocale riproduce il messaggio selezionato attraverso l'altoparlante mentre il display mostra la sua lunghezza, quindi torna al passo n. 3.*	[ENTER]	`Ferma riproduz.↵` `Sec.dispon. Ø14`

+ È possibile interrompere la riproduzione premendo il tasto [ENTER].

Quando termina la riproduzione di un messaggio è possibile scegliere se ascoltarne un altro oppure, premendo il tasto [ESC EXC], è possibile scegliere se registrare altri messaggi o cancellarli tutti.

Numeri Telefonici

Questa fase da la possibilità di programmare i 32 numeri telefonici che la Centrale ha a disposizione nella sua agenda.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Progr.Num.Telef>>.*	[0] . [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Progr.Num.Telef.`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`NUM. TELEFONO ↑↓` `Numero telef.001`
3	*Scegliere, con i tasti [9] e [0], il numero telefonico da modificare.* *Se, in questa fase si digita [ESC EXC] si torna al menù installatore.*	[0] . [0]	`NUM. TELEFONO ↑↓` `Numero telef.003`
4	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Numero telef.003` `----------------`
5	*Inserire il numero telefonico scegliendo la cifra con i tasti [9] e [0] e spostando il cursore con i tasti [A *] e [B #].. In questa fase sono accettati, oltre alle cifre da 0 a 9 anche le cifre speciali A, B, C, *, #, per l'accesso a funzioni telefoniche particolari e la virgola "," che indica una pausa di 5 secondi.*	[9] . [B #]	`Numero telef.003` `02,12345--------`
6	*Per accettare il numero immesso e tornare al passo 3 premere...*	[ENTER]	TORNA AL PASSO N.3

Descrizione degli oggetti

Questa fase del menù installatore permette di modificare le descrizioni associate agli "oggetti" della Centrale: zone, aree, codici, attivatori , ecc.. Le descrizioni sono al massimo di 16 caratteri e possono essere liberamente composti con i caratteri che la Centrale mette a disposizione.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Program.Descriz>>.*	[0] . [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Program.Descriz.`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Numero ord nome` `00001`
3	*Immettere il Numero d'Ordine della descrizione che si intende modificare. Vanno sempre inserite 5 cifre, ad esempio 00008. Per il Numero d'Ordine da immettere fare riferimento alla tabella riportata nel seguito.* *Se in questa fase si preme il tasto [ESC EXC], si torna al menù installatore.*	[0] [0] [0] [0] [8]	`Numero ord nome` `00001`
4	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Numero ord nome` `00008`
5	*Nella riga superiore appare la desrizione impostata, mentre nella riga inferiore va inserita la nuova descrizione scegliendo i caratteri con i tasti [9] e [0] e spostando il cursore con i tasti [A *] e [B #]..*	[9] . [B #]	`Zona 008` `Sensore camera`
6	*Per accettare la descrizione impostata e tornare al passo 3 premere...*	[ENTER]	TORNA AL PASSO N.3

N. Ord.	Oggetto	N. Ord.	Oggetto
1..80	Zone (80)	139..170	Codici (32)
81..88	Aree (8)	171..426	Attivatori (256)*
89..104	Inseritori (16)	427..436	Super Tasti (10)
105..112	Tastiere (8)	437..468	Numeri di telefono in agenda (32)
113..128	Espansioni di ingresso (16)		
129..136	Espansioni di uscita (8)	469..504	Uscite (36)
137..138	Stazioni di alimentazione (2)	505..518	Messaggi vocali (14)

* Il numero degli attivatori è in realtà 250: le descrizioni programmate per gli attivatori da 251 a 256 non hanno affetto.

Codice installatore

Il Codice Installatore è in numero di 4, 5 o 6 cifre che permette l'accesso al MENU INSTALLATORE e alla teleassistenza.

Preimpostazioni Il Codice Installatore impostato in fabbrica è **0032**.

Procedura Il Codice Installatore può essere modificato come descritto di seguito.

0	*Dal menu installatore ...*		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9↑] o [0↓] fino a visualizzare la voce <<Codice istallat.>>.*	[0↓] . . [0↓]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Codice istallat.`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Codice Ø32` `Codice XXXXXX`
3	*Inserire il codice che si desidera. è possibile inserire numeri di 4, 5 o 6 cifre; sono ammesse tutte le cifre da 0 a 9; se si inserisce un codice con meno di 4 cifre, la Tastiera emette un boop e torna al passo n. 0.*	[6] [6] [7] [0↓]	`Codice Ø32` `Codice 667ØXX`
4	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	TORNA AL PASSO N. 0

Codici utente

Sui codici utente, l'installatore può effettuare le seguenti programmazioni:

- definire quali, tra i 31 codici riservati agli utenti, devono essere disponibili per gli utenti stessi;
- definire, per ciascun codice, le abilitazioni sulle aree;
- definire, per ciascun codice, la modalità di inserimento associate al tasto [A*←] ed al tasto [B#→];
- definire, per ciascun codice, a quali, tra le seguenti funzioni del menù utente, è abilitato:

  1 *Inserimento/Disinserimento di singole Aree.*
  2 *Reset e Stop allarmi di centrale.*
  3 *Reset e Stop allarmi di Area.*
  4 *Esclusione zone.*
  5 *Visualizzazione registro.*
  6 *Abilitazione/Disabilitazione risponditore e teleassistenza.*
  7 *Cancellazione coda telefonica.*
  8 *Modifica uscite.*

- definire, per ciascun codice, a quali azioni, tra le seguenti, è abilitato;

  1 *Inserimento tipo A.*
  2 *Inserimento tipo B.*
  3 *Inserimento Globale delle Aree sulle quali il codice è abilitato.*
  4 *Disinserimento Globale delle Aree sulle quali in codice è abilitato.*
  6 *Controllo della centrale via telefono*.*
  7 *Lettura ingressi via telefono*.*
  8 *Funzioni vocali via telefono*.*

- definire, per ciascun codice, quale è il suo codice padre.

***** Queste azioni possono essere programmate solo per i codici dal n. 25 al n. 31 e questi ultimi non possono essere Codici Padre.

I codici così programmati dall'installatore saranno disponibili per gli utenti in possesso di codici padre, che potranno attivarli e programmare il numero personale.

+ Una volta che un codice è stato attivato dall'utente, esso non può più essere reso Non disponibile dall'installatore.

+ Per tutti i dettagli relativi alla programmazione ed al modo di funzionamento dei codici, vedere il par. "Codici" nel cap. "PROGRAMMAZIONE".

Procedura Di seguito viene descritta la procedura per la programmazione dei parametri a cura dell'installatore mentre la procedura per la programmazione dei parametri relativi all'utente viene descritta nel MANUALE UTENTE.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Codici utente>>.*	[0] : [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Codici utente`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Codice ØØ1` `Disponibile ↑↓`
3	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare il codice che si vuole programmare.*	[0]	`Codice ØØ2` `Non disponib. ↑↓`
4	*Premere il tasto [ON PRG] per rendere il codice selezionato visibile all'utente oppure il tasto [OFF RES] perchè lo stesso non sia visibile.* **+** *Se il codice selezionato è Attivo non è possibile renderlo Non disponibile e la Tastiera emette un boop.*	[ON PRG]	`Codice ØØ2` `Disponibile ↑↓`
5	*Premere il tasto [ENTER]: i caratteri presenti sulla riga inferiore del display indicano le Aree controllate dal codice che si sta programmando: - indica che l'Area corrispondente non è controllabile, **+** indica che l'Area corrispondente è controllabile.*	[ENTER]	`Aree abilitate` `--------`
6	*Premere i tasti [A*] o [B #] per selezionare il carattere che si vuole modificare; quindi, premere il tasto [ON PRG] per abilitare il codice sull'Area corrispondente; viceversa, premere il tasto [OFF RES].*	[ON PRG] [B #] [ON PRG]	`Aree abilitate` `++------`
7	*Premere il tasto [ENTER]: i caratteri presenti sulla riga inferiore del display indicano le Aree da inserire (+) e quelle da disinserire (-) quando si preme il tasto [A*] dopo che è stato digitato il codice che si sta programmando.* **+** *Questo modo di inserimento ha effetto solo sulle Aree controllate dal codice che si sta programmando (v. passi 5 e 6).*	[ENTER] [ON PRG]	`Modo inserim. A` `+-------`
8	*Premere il tasto [ENTER]: i caratteri presenti sulla riga inferiore del display indicano le Aree da inserire (+) e quelle da disinserire (-) quando si preme il tasto [B #] dopo che è stato digitato il codice che si sta programmando.*	[ENTER] [B #] [ON PRG]	`Modo inserim. B` `-+------`

9	*Premere il tasto [ENTER]: i caratteri presenti sulla riga inferiore del display indicano le voci del menu utente accessibili (+) oppure no (-) al codice che si sta programmando.*	[ENTER]
		[B #]
		[OFF RES]
			`Abil. voci menu`
			`+-++++++`
			Modifica uscita
			Vuota coda telefonica
			Risponditore-Teleassistenza
			Visualizzazioni
			Stato zone ed esclusioni
			Reset/Stop allarmi Aree
			Reset/Stop allarmi centrale
			Inserimento/Disinserimento Aree

10	*Premere il tasto [ENTER]: i caratteri presenti sulla riga inferiore del display indicano le azioni che possono essere eseguite (+) oppure no (-) dal codice che si sta programmando.*	[ENTER]
		[ON PRG]
			`Abil.altr.azioni`
			`+-++----`
			Funzioni vocali
			Lettura ingressi
			Controlli via telefono
			Abil. Prog. Orario
			Disinserimento Globale
			Inserimento Globale
			Inserimento tipo B
			Inserimento tipo A

11	*Premere il tasto [ENTER], quindi indicare il numero di identificazione del codice utente che può modificare lo stato (Attivo/Non attivo) e il codice del codice che si sta programmando.* **+** *Solo i codici dal n. 1 al n. 24 possono essere indicati come Codici Padre.*	[ENTER] [0] [0] [0] [0] [2]	`Codice padre` `ØØØØ2`
12	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	TORNA AL PUNTO N. 3

ATTENZIONE All'uscita di fabbrica **la centrale è predisposta per accettare gli Attivatori vergini**, quindi, è necessario generare un nuovo codice casuale (vedere sotto "Generazione codice"); in caso contrario, **il sistema di sicurezza è violabile** .

Gli Attivatori possono essere paragonati a delle chiavi che inserite negli Inseritori (le serrature) consentono di controllare in modo semplice e veloce le funzioni principali della Centrale quali:

- Inserimento/Disinserimento Globale delle Aree;
- Inserimento/Disinserimento Parziale delle Aree;
- Blocco allarme delle Aree.

Attivatore falso Ogni Attivatore è dotato di una memoria nella quale è presente un codice di 32 cifre binarie (bit) che permettono **oltre 4 miliardi di combinazioni**. Quando un Attivatore viene inserito in un Inseritore il suo codice viene confrontato con quello presente nella memoria della centrale e se risulta uguale può effettuare le operazioni sopra elencate, altrimenti la centrale lo considera falso e genera l'evento **Attivatore falso su inseritori BPI**.

+ Un Attivatore è falso anche se, pur avendo il codice giusto, è Disabilitato (v. "Abilitazione").

Programmare gli Attivatori significa copiare nella loro memoria il codice presente nella memoria della centrale, così da renderli validi e abilitati.

Impianti multipli Questa Centrale permette anche di effettuare l'operazione inversa ovvero copiare il codice di un Attivatore nella sua memoria (v. "Leggi codice"): in tal modo, tutti gli Attivatori validi per una centrale Omnia/S, Academy40 o Academy40/S, possono diventare validi anche per altre centrali dello stesso tipo, cosiché con un unico Attivatore è possibile controllare diversi impianti (quello della propria abitazione, quello dell'azienda, ecc.).

+ Quando si copia il codice di un Attivatore nella memoria di una centrale per quest'ultima tutti gli Attivatori saranno disabilitati ovvero, falsi, quindi per utilizzarli si dovranno abilitare uno ad uno (v. "Abilitazione"). Questo modo di funzionamento è molto comodo perchè, di solito, gli Attivatori che devono essere **validi e abilitati** su più impianti sono una piccola percentuale del totale abilitato su ciascun impianto (per esempio, gli Attivatori dei dipendenti dovranno essere abilitati solo sull'impianto dell'azienda mentre solo l'Attivatore del proprietario di quest'ultima dovrà essere abilitato anche sull'impianto della sua abitazione).

Numero di Identificazione Oltre al codice, uguale per tutti, in ogni Attivatore programmato viene memorizzato un Numero di Identificazione che lo rende unico. In tal senso questa Centrale è in grado di gestire fino a **250 Attivatori**, anche se è possibile programmarne un numero infinito, solo che gli ultimi avranno tutti il numero di identificazione 250 e, quindi, non potranno essere distinti.

In fase di programmazione è possibile associare ai 250 Attivatori una descrizione di 16 caratteri al massimo (di solito il nome dell'utente a cui è destinato) che sarà usato al posto del suo Numero di Identificazione in ogni operazione che lo riguarda.

+ Quando si usa lo stesso Attivatore su più impianti è bene che esso mantenga la stessa descrizione.

Abilitaz.su aree Per ogni Attivatore devono esserere indicate le Aree - **della centrale che lo sta programmando** - sulle quali è abilitato a svolgere le funzioni elencate all'inizio del paragrafo: le Aree sulle quali è abilitato un Attivatore vengono memorizzate nella memoria della centrale che sta effettuando la programmazione e quindi, nel caso di impianti multipli, per ogni centrale è possibile indicare un diverso gruppo di Aree; in altre parole, un Attivatore può essere valido per più impianti realizzati con questa Centrale ma su ognuno di questi essere abilitato su Aree diverse.

+ Le Aree che un Attivatore può controllare dipendono anche da quelle abilitate sull'Inseritore utilizzato. Per esempio, se l'Attivatore è abilitato sulle Aree 1 e 2 e l'Inseritore usato è abilitato solo sull'Area 1, l'Attivatore potrà controllare solo quest'ultima.

Generazione codice Con la procedura descritta di seguito viene generato il codice da copiare negli Attivatori che saranno programmati: il codice viene scelto casualmente fra oltre 4 miliardi di combinazioni possibili.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Attivatori>>.*	[0] : [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Attivatori`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`ATTIVATORI ↑↓` `Programmazione`
3	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Nuovo codice>>.*	[0] [0]	`ATTIVATORI ↑↓` `Nuovo codice`
4	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	TORNA AL PUNTO N. 3

Ogni volta che viene generato un Nuovo Codice con la procedura appena descritta, tutti gli Attivatori eventualmente programmati fino a quel momento non saranno più validi (falsi) per la centrale che ha generato il codice (gli stessi Attivatori, invece, resteranno validi per tutte le centrali che hanno copiato il loro codice con la procedura "Leggi codice").

Programmazione Per programmare gli Attivatori procedere come descritto di seguito.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Attivatori>>.*	[0] : [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Attivatori`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`ATTIVATORI ↑↓` `Programmazione`
3	*Premere di nuovo il tasto [ENTER], quindi premere i tasti [9] o [0] fino a visualizzare sulla riga inferiore del display il primo Attivatore che si desidera programmare.*	[ENTER] [0]	`Attiv. da progr.` `Attivatore ØØ2`
4	*Premere il tasto [ENTER]: i caratteri presenti sulla riga inferiore del display indicano le Aree sulle quali potranno agire (+) oppure no (-) gli Attivatori che si programmeranno.*	[ENTER]	`Abilitaz.su aree` `++++++++`
5	*Premere i tasti [A*] o [B#] per selezionare il carattere che si vuole modificare; quindi, premere il tasto [ON PRG] per abilitare gli Attivatori sull'Area corrispondente; viceversa, premere il tasto [OFF RES].*	[B#] [B#] [B#] [OFF RES] [B#] [OFF RES]	`Abilitaz.su aree` `+++-+++`
6	*Premere il tasto [ENTER], quindi digitare il Numero di Identificazione dell'Inseritore che si intende usare per programmare gli Attivatori.*	[ENTER] [0] [0] [0] [0] [2]	`Inserit.da usare` `ØØØØ2`
7	*Premere il tasto [ENTER], il display mostra qual'è l'attivatore da programmare, quindi inserire l'attivatore nell'Inseritore indicato dal display (o, avvicinare l'Attivatore o la Scheda al Lettore di Prossimità): l'accensione dei tre leds dell'Inseritore indica che l'Attivatore è programmato mentre un loro lampeggio indica che l'Attivatore non è stato programmato.*	[ENTER]	`Attivatore ØØ2` `Inseritore ØØ2`

Ripetere il punto n. 7 con tutti gli Attivatori che devono essere programmati con lo stesso tipo di abilitazione sulle Aree specificato al punto n. 5: la riga superiore del display indicherà ogni volta l'Attivatore che si programmerà e quella inferiore l'inseritore da usare. Premere il tasto [ESC EXC] per tornare al menu ATTIVATORI.

+ In qualsiasi momento è possibile cambiare le Aree che un Attivatore può controllare senza che quest'ultimo debba essere inserito in un Inseritore, basta seguire la procedura appena descritta fino al punto n. 5 (compreso) e poi premere [ESC EXC].

Lettura codice Con la procedura descritta di seguito è possibile rendere validi per una centrale Omnia/S, Academy40 ed Academy40/S) tutti gli Attivatori programmati con un'altra centrale dello stesso tipo.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Attivatori>>.*	[0] : [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Attivatori`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`ATTIVATORI ↑↓` `Programmazione`
3	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Leggi codice>>.*	[9]	`ATTIVATORI ↑↓` `Leggi codice`
4	*Premere il tasto [ENTER], quindi digitare il Numero di Identificazione dell'Inseritore che si intende usare per copiare il codice dell'Attivatore.*	[ENTER] [0] [0] [0] [0] [2]	`Inserit.da usare` `ØØØØ2`
5	*Premere il tasto [ENTER], quindi inserire l'Attivatore da copiare nell'Inseritore indicato dal display.*	[ENTER]	TORNA AL PUNTO N. 3

Ogni volta che viene letto il codice di un Attivatore con la procedura appena descritta, tutti gli Attivatori eventualmente programmati fino a quel momento non saranno più validi mentre, gli Attivatori che sono diventati validi, saranno tutti disabilitati per la centrale che ha letto il codice e quindi, per utilizzarli bisognerà abilitarli, come descritto nel paragrafo seguente.

■ Abilitazione

Questa Centrale permette di abilitare in maniera selettiva gli Attivatori, in tal modo, se un Attivatore viene smarrito è sufficiente disabilitarlo, senza dover generare un nuovo codice e quindi, senza dover riprogrammare tutti gli Attivatori: un Attivatore disabilitato, anche se ha il codice giusto, viene considerato falso e, inserito in un Inseritore non può compiere alcuna funzione e genera l'evento Attivatore falso su inseritori BPI.

Tutti gli Attivatori sono automaticamente abilitati sulla centrale che li programma mentre sono disabilitati sulla centrale che legge il loro codice.

Procedura Per abilitare o disabilitare un Attivatore procedere come segue.

	Dal menu installatore ...		`MENU ISTALLAT.↑↓` `Registro eventi`
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Attivatori>>.*	[0] . [0]	`MENU ISTALLAT.↑↓` `Attivatori`
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`ATTIVATORI ↑↓` `Programmazione`
3	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Abilitazione>>.*	[0]	`ATTIVATORI ↑↓` `Abilitazione`
4	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	`Attivatore ØØ1` `Abilitato/a`
5	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare l'Attivatore desiderato, quindi premere il tasto [OFF RES] per disabilitarlo oppure il tasto [ON PRG] per abilitarlo.*	[0] [OFF RES]	`Attivatore ØØ2` `Disabilitato/a`
6	*Ripetere il punto n. 5 per tutti gli Attivatori che si vogliono disabilitare o abilitare, quindi premere il tasto [ESC EXC] per tornare al menu ATTIVATORI.*	[ESC EXC]	TORNA AL PUNTO N. 3

+ Per abilitare/disabilitare un Attivatore non è necessario che esso sia inserito in un Inseritore, in altre parole l'operazione può essere fatta solo dall'installatore (o da chi conosce il Codice Installatore) senza il consenso dell'utente dell'Attivatore.

Programmazione Parametri

Questa voce del menù installatore permette di programmare tutti i parametri che determinano il funzionamento della Centrale: leggere il cap. "PROGRAMMAZIONE" del MANUALE DI INSTALLAZIONE per la descrizione di questi parametri.

La programmazione dei parametri da Tastiera è particolrmente complessa per cui si è reso necessario trattarla separatamente nel capitolo "PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA".

+ I parametri del Programmatore Orario non possono essere programmati da Tastiera.

Revisione Firmware

Questa voce del menù installatore permette di visualizzare la revisione firmware della Centrale.

Per visualizzare la revisione firmware procedere come segue.

	Dal menu installatore ...		MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi
1	*Premere il tasto* [9 ↑] *o* [0 ↓] *fino a visualizzare la voce <<Revisione>>.*	[0 ↓] : [0 ↓]	MENU ISTALLAT.↑↓ Revisione
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	BENTEL - OMNIA Rev. 3.ØØ
3	*Per tornare al menù installatore premere un tasto qualsiasi*	[ESC EXC]	MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi

Tra le funzioni riservate all'installatore accessibili dal MENU INSTALLATORE vi è la ***programmazione dei parametri***.

Sotto tale definizione si intende la programmazione dei parametri che determinano il funzionamento della Centrale descritti in maniera completa nel manuale installatore al capitolo "PROGRAMMAZIONE".

Per accedere alla programmazione dei parametri procedere come segue.

	Dal menu installatore ...		MENU ISTALLAT.↑↓ Registro eventi
1	*Premere il tasto [9] o [0] fino a visualizzare la voce <<Progr. Parametri>>.*	[0] . [0]	MENU ISTALLAT.↑↓ Prog. Parametri
2	*Premere il tasto ...*	[ENTER]	Numero parametro 00001

Norme Generali per la programmazione da tastiera

La programmazione dei parametri consiste nell'immissione di un certo numero di blocchi dati, ognuno dei quali rappresenta la definizione di un certa funzione della Centrale.

All'ingresso in questa fase, come si è visto il display mostra:

```
Numero parametro
          00001
```

La Centrale chiede in questa fase quale parametro o blocco di parametri si vuole programmare.

+ I blocchi di parametri da programmare sono numerati da 1 a 74.

Immesso il numero del blocco (Es. 00025) verrà visualizzato una maschera tipo la seguente:

```
025 00005  00001
           00000
```

In tale maschera sono visualizzati nella riga superiore da sinistra a destra

- il numero d'ordine del blocco da programmare (25);
- il numero delle voci programmabili all'interno del blocco scelto (00005);
- il numero d'ordine della voce in corso di programmazione.

nella riga inferiore il display mostra il valore corrente della voce in corso di programmazione, in questo campo andrà digitato il nuovo valore.

Si tenga ora presente che il parametro da programmare viene presentato nella riga inferiore, nella forma più idonea al parametro stesso, e può essere:

Flags8 ***Flags16*** Si intende per parametro di tipo ***Flags*** (***8*** o ***16***) una sequenza di 8 o 16 simboli + e -. Per esempio il parametro 2 (Inseritori in configurazione) è di tipo Flag8 e si presenta sul display in questo modo:

```
002 00001  00001
+-------
```

Tali simboli significano:

+. Si, presente, attivo, disponibile

-. No, assente, non attivo, non disponibile.

L'impostazione del parametro avviene spostandosi con i tasti [A *] e [B #] (il carattere lampeggiante indica la posizione del cursore) e impostando un "+" con il tasto [ON PRG] ed un "-" con il tasto [OFF RES].

Con [ENTER] termina l'impostazione della voce selezionata e si passa alla successiva voce del blocco dati (se presente) altrimenti si torna alla fase di scelta del blocco da modificare.

Numero Si intende per parametro di tipo ***Numero*** un valore numerico di 5 cifre. Per esempio il parametro 11 (Cicli su zone) è di tipo Numero e si presenta sul display in questo modo:.

```
011 00080  00001
           00255
```

Questo tipo di programmazione è utilizzata tutte le volte che si devono immettere dei numeri. Il campo di validità del numero da immettere varia di volta in volta a secondo del parametro.

L'immissione avviene digitando le 5 cifre. Con ENTER termina l'immissione della voce selezionata e si passa alla successiva voce del blocco dati (se presente).

Logico Si intende per parametro di tipo ***Logico*** un valore logico (0 o1). Per esempio il parametro 30 (Abilitazione salto risponditore) risulta essere di questo tipo e quando viene selezionato il display mostra:

```
030 00001 00001
          00000
```

Questo tipo di parametro viene usato per impostare delle opzioni si/no, i valori da inserire nel campo sono 00000 e 00001 che significano:

`00000` = no, non attivo;

`00001` = si, attivo.

+ Valori diversi vengono accettati, se minori di 59999, come 00001.

L'immissione di questo tipo di parametro avviene digitando le 5 cifre e termina immettendo ENTER.

Inseritori in configurazione

Blocco N.	00001
Lunghezza	00001
Tipo	*Flags16*

Descrizione Specifica quali sono gli inseritori in configurazione, il carattere più a sinistra indica l'indirizzo 1, quello più a destra l'indirizzo 16.

Esempio

```
001 00001  00001
++-+------------
```

Indica che sono stati programmati come appartenenti al sistema gli inseritori agli indirizzi 1,2,5.

Tastiere LCD in configurazione

Blocco N.	00002
Lunghezza	00001
Tipo	*Flags8*

Descrizione Specifica quali sono le tastiere in configurazione, il carattere più a sinistra indica l'indirizzo 1, quello più a destra l'-indirizzo 8.

Esempio

```
002 00001  00001
++------
```

Indica che sono state programmate come appartenenti al sistema le tastiere agli indirizzi 1,2.

Espansione d'Ingresso in configurazione

Blocco N.	00003
Lunghezza	00001
Tipo	*Flags16*

Descrizione Specifica quali sono le Espansioni d'Ingresso in configurazione, il carattere più a sinistra indica l'indirizzo 1, quello più a destra l'indirizzo 16.

Esempio

```
003 00001  00001
+++++----------+
```

Indica che sono stati programmati come appartenenti al sistema le Espansioni d'Ingresso agli indirizzi 1, 2, 3, 4, 5, 16.

Espansione di uscita in configurazione

Blocco N.	00004
Lunghezza	00001
Tipo	*Flags8*

Descrizione Specifica quali sono le Espansioni di Uscita in configurazione, il carattere più a sinistra indica l'indirizzo 1, quello più a destra l'indirizzo 8.

Esempio

```
004 00001  00001
+-----+-
```

Indica che sono stati programmati come appartenenti al sistema le Espansioni di Uscita agli indirizzi 1 e 7.

Stazioni di Alimentazione in configurazione

Blocco N.	00005
Lunghezza	00001
Tipo	*Flags8*

Descrizione Specifica quali sono le stazioni di alimentazione in configurazione, il carattere più a sinistra indica l'indirizzo 1, quello più a destra l'indirizzo 8.

Note Il numero massimo di stazioni di alimentazione è 2 quindi zono ammissibili solo gli indirizzi 1 e 2.

Esempio

```
005 00001  00001
+-------
```

Indica che è stata programmata come appartenente al sistema la stazione di alimentazione all'indirizzo 1.

Abilitazioni aree sulle tastiere

Blocco N.	00006
Lunghezza	00008
Tipo	*Flags8*

Descrizione Per ogni tastiera viene specificato a quali aree è abilitata.

Note La programmazione effettuata per le tastiere che non sono in configurazione non ha effetto

Esempio

```
006 00008  00002
-+++++++
```

Indica che la tastiera all'indirizzo 2 è abilitata su tutte le aree eccetto l'area 1.

Abilitazioni aree e maschere inseritori

Blocco N.	00007
Lunghezza	00048
Tipo	*Flags8*

Descrizione Per ciscuno dei 16 inseritori va specificato:

- a quali aree sono abilitati,
- il tipo di inserimento associato al led giallo.
- il tipo di inserimento associato al led verde;

Quindi vanno inseriti 16 blocchi di 3 dati ognuno per un totale di 48 dati

Note La programmazione effettuata per gli inseritori che non sono in configurazione non ha effetto

Esempio

```
007 00048  00001
++++++++
```

```
007 00048  00002
+++-----
```

```
007 00048  00003
--+++---
```

Indica che l'inseritore all'indirizzo 1 è abilitato su tutte le aree, il tipo di inserimento associato al led giallo consiste nelle aree 1,2,3 inserite e tutte le altre disinserite e l'inserimento associato al led verde inserisce le aree 3,4,5 e disinserisce tutte le altre.

Parametri delle zone

Blocco N.	00008
Lunghezza	00080
Tipo	*Flags8*

Descrizione Specifica, per ciascuna zona il tipo di bilanciamento ed altri parametri hardware.

Se una zona è di ***allarme normale***, il dato da inserire va così composto:

1	2	3	4	5	6	7	8
FINESTRA TEMPORALE			*NUMERO IMPULSI*		**-**	*BILANCIAMENTO*	

Se una zona è di ***allarme lunga durata***, il dato da inserire va così composto:

1	2	3	4	5	6	7	8
DURATA DELL'IMPULSO					**+**	*BILANCIAMENTO*	

I singoli parametri vanno codificati come segue:

7	8	BILANCIAMENTO
-	**-**	*Normalmente aperta*
+	**-**	*Doppio Bilanciamento*
-	**+**	*Bilanciata*
+	**+**	*Normalmente chiusa*

4	5	NUMERO IMPULSI
-	-	*1 impulso*
+	-	*1 impulso*
-	+	*2 Impulsi*
+	+	*3 Impulsi*

1	2	3	FINESTRA TEMPORALE
-	-	-	*4 sec*
+	-	-	*8 sec*
-	+	-	*12 sec*
+	+	-	*16 sec*
-	-	+	*20 sec*
+	-	+	*24 sec*
-	+	+	*28 sec*
+	+	+	*32 sec*

Il campo "Durata dell'impulso" va inteso come numero binario di 5 bit, dove il bit meno significativo è il n. 1. La durata dell'impulso in secondi è data dalla formula [(Valore 5 bit)+1]x30.

Il numero binario di 5 bit viene cosi calcolato:

Numerando i simboli da 1 a 5 partendo da quello più a sinistra, e considerando che S_n=0 per il simbolo "-" e S_n=1 per il simbolo "+" il numero risultante sarà:

Valore 5 bit = (S_1 x 1) + (S_2 x 2) + (S_3 x 4) + (S_4 x 8) + (S_5 x 16)

Alcuni esempi sono riportati sotto.

1	2	3	4	5	DURATA DELL'IMPULSO
-	-	-	-	-	*1x30 = 30sec*
+	-	-	-	-	*2x30 = 60 sec*
		:			*:*
-	+	+	+	+	*31x30 = 930 sec*
+	+	+	+	+	*32x30 = 960 sec*

Esempio

```
008 00080  00003
---+--+-
```

Indica che la zona 3 è stata programmata come:
Normale allarme, doppio bilanciamento, singolo impulso.

Tipo delle zone

Blocco N.	00009
Lunghezza	00080
Tipo	*Flags8*

Descrizione Specifica, per ciascuna zona il tipo di funzionamento.

Il dato da inserire, per ciascuna zona, indica, innanzitutto, se la zona è di tipo allarme o comando. Poi specifica il funzionamento della zona stessa.

Se una zona è di tipo Allarme va inserito il segno "-" nella posizione 8 ed i segni "+" nelle posizioni opportune secondo il tipo di funzionamento desiderato per la zona:

1	2	3	4	5	6	7	8
Ritardata d'ingresso	*Percorso di ingresso*	*Ritardata di uscita*	*Ultima di uscita*	*24h*	*Incendio*		-

Da osservare che esistono dei vincoli per questa programmazione:

- Se si seleziona il tipo "***Incendio***" non può essere attivato nessun altro tipo di funzionamento.
- Se si seleziona il tipo "***24***" non può essere attivato nessun altro tipo di funzionamento.
- Se la zona non è ne 24h ne Incendio si possono liberamente scegliere più di un tipo tra i restanti 4.
- **+** Se non viene inserito nessun segno "+" la zona risulterà istantanea.

Se una zona è di tipo Comando va inserito il segno "+" nella posizione 8 e un solo segno "+" nelle posizione che specifica quale comando deve seguire la zona:

1	2	3	4	5	6	7	8
Inserimento Disinserim.	*Solo inserimento*	*Solo Disinserim.*	*Reset Area*	*Reset Centrale*	*Cancella Telefonate*		+

+ Se si immettono più di un segno "+" verrà preso in considerazione solo il primo da destra.

Esempio

```
009 00080  00002
+-+-----
```

Indica che la zona 2 è stata programmata come:
Zona allarme, Ritardata ingresso, Ritardata uscita.

Attributi delle zone

Blocco N.	`00010`
Lunghezza	`00080`
Tipo	*`Flags8`*

Descrizione Specifica, per ciascuna zona gli attributi ed essa assegnati.

Per ciascuna zona, inserire i segni "+" nelle posizioni relative agli attributi da assegnare, secondo la tabella seguente:

1	2	3	4	5	6	7	8
Non escludibile	*Campanello*	*Test*	*Auto-esclusione*				

+ Nel caso di zone comando questi attributi non hanno senso.

Esempio

```
010 00080  00001
--------
```

Indica che la zona 1 non è stato assegnato nessun attributo.

Cicli di allarme sulle zone

Blocco N.	`00011`
Lunghezza	`00080`
Tipo	*`Numero`*
Validità	`0..255`

Descrizione Specifica, per ciascuna zona qunti sono i cicli di allarme che deve generare. Il valore 255 ha il significato di "ripetitivo".

Esempio

```
011 00080  00001
           00005
```

Indica che la zona 1 genererà un massimo di 5 cicli di allarme ad ogni inserimento della Centrale.

Aree delle zone

Blocco N.	`00012`
Lunghezza	`00080`
Tipo	*`Flags8`*

Descrizione Se la zona è di tipo allarme questo parametro indica l'area di appartenenza della zona stessa:

```
-------- Per area 1;
+------- Per area 2;
-+------ Per area 3;
++------ Per area 4;
--+----- Per area 5;
+-+----- Per area 6;
-++----- Per area 7;
+++----- Per area 8;
```

Se la zona è una zona di tipo comando, immettere il segno '+' nella posizione relativa alle aree su cui il comando dovrà agire.

Esempio

```
012 00080  00005
++------
```

Indica che la zona 5 è stata è stata programmata come appartenente all'area 4.

Messaggi vocali associati allo stato zone

Blocco N.	00013
Lunghezza	00160
Tipo	*Numero*
Validità	0..14

Descrizione Per ogni zona vanno immessi 2 numeri, il primo relativo al messaggio vocale associato allo stato di riposo, il secondo relativo allo stato di allarme.

Impostando 0 si intende nessun messaggio.

Esempio

```
013 00160  00009
           00003
```

```
013 00160  00010
           00004
```

Indica che alla zona 5 è stato associato il messaggio vocale n. 3 per lo stato di riposo ed il messaggio vocale n. 4 per lo stato di allarme.

Tempo di OFF

Blocco N.	00014
Lunghezza	00001
Tipo	*Numero*
Validità	0..255

Descrizione Specifica, qual'è il tempo di OFF per i cicli di allarme generati da qualsiasi uscita che sia stata programmata come monostabile, il Valore da immettere è dato dalla formula:

VALORE = T_{OFF} (sec) * 2

Esempio

```
014 00001  00001
           00010
```

Imposta il tempo di OFF a 5 sec.

Tipo delle uscite

Blocco N.	00015
Lunghezza	00036
Tipo	Logico

Descrizione Specifica, per ciascuna uscita, se deve avere un funzionamento monostabile o bistabile. Impostare:

0 per Bistabile

1 per Monostabile (ciclica);

Esempio

```
015 00036  00002
           00001
```

Imposta l'uscita 2 come monostabile.

Uscite riservate ai comandi manuali

Blocco N.	00016
Lunghezza	00036
Tipo	Logico

Descrizione Specifica, per ciascuna uscita, se deve essere riservata ai comandi manuali oppure se è a disposizione per essere referenziata dagli eventi. Impostare:

0 : Non riservata (utilizzabile per gli eventi);

1: Riservata per comandi manuali.

Esempio

```
016 00036  00004
           00001
```

Imposta l'uscita 4 come rtiservata ai comandi manuali.

Blocco N.	00017
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Relativamente alle 4 uscite poste sulla scheda madre, i 5 dati rappresentano nell'ordine:

1 - I valori di default delle 4 uscite (Aperta o chiusa).

2 - La durata del ciclo sull'uscita 1.

3 - La durata del ciclo sull'uscita 2.

4 - La durata del ciclo sull'uscita 3.

5 - La durata del ciclo sull'uscita 4.

Valori default uscite Il primo valore da inserire va composto con il procedimento sotto indicato.
Impostando 0 tutte le 4 uscite sono normalmente Aperte, ora se si vuole programmare una uscita come normalmente chiusa aggiungere:

1 per l'uscita 1

2 per l'uscita 2

4 per l'uscita 3

8 per l'uscita 4.

Tempo ciclo Per i restanti 4 valori, che indicano i cicli per ciascun uscita, la durata va espressa come segue:

Se si vuole una durata breve (da 0 a 25,4 sec) il valore da immettere sarà:

VALORE=T_{CICLO}(sec) x 5;

In questo caso VALORE sarà compreso tra 0 e 127.

Se si vuole una durata lunga (da a 1 a 128 min), il valore da immettere sarà:

VALORE=T_{CICLO}(min) + 127;

In questo caso valore sara compreso tra 128 e 255.

+ La programmazione dei tempi ciclo ha senso solo per le uscite definite come monostabili.

Esempio

```
017 00005  00001
           00003
```

```
017 00005  00002
           00130
```

```
017 00005  00003
           00130
```

```
017 00005  00004
           00025
```

```
017 00005  00005
           00025
```

Imposta le prime le uscite 1 e 2 della scheda madre come Normalmente chiuse, le uscite 3 e 4 come normalmente aperte ed assegna un tempo di ciclo pari a 3 min sulle uscite 1 e 2, e di 5 sec sulle uscite 3 e 4

Programmazione uscite Espansione n. 1

Blocco N.	00018
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Come il blocco 17 ma relativamente alle 4 uscite dell'Espansione n. 1.

Programmazione uscite Espansione n. 2

Blocco N.	00019
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Come il blocco 17 ma relativamente alle 4 uscite dell'Espansione n. 2.

Programmazione uscite Espansione n. 3

Blocco N.	00020
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Come il blocco 17 ma relativamente alle 4 uscite dell'Espansione n.3.

Programmazione uscite Espansione n. 4

Blocco N.	00021
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Come il blocco 17 ma relativamente alle 4 uscite dell'Espansione n. 4.

Programmazione uscite Espansione n. 5

Blocco N.	00022
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Come il blocco 17 ma relativamente alle 4 uscite dell'Espansione n. 5.

Programmazione uscite Espansione n. 6

Blocco N.	00023
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Come il blocco 17 ma relativamente alle 4 uscite dell'Espansione n. 6.

Programmazione uscite Espansione n. 7

Blocco N.	00024
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Come il blocco 17 ma relativamente alle 4 uscite dell'Espansione n. 7.

Programmazione uscite Espansione n. 8

Blocco N.	00025
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Come il blocco 17 ma relativamente alle 4 uscite dell'Espansione n. 8.

Tempi di ingresso sulle aree

Blocco N.	00026
Lunghezza	00008
Tipo	*Numero*

Descrizione Vanno immessi 8 valori indicanti i tempi di ingresso sulle 8 aree. I valori da immettere vengono così calcolati:
VALORE = $T_{\mathbf{INGRESSO}}$(Sec) / 1,2.

Esempio

```
026 00008  00001
           00025
```

Imposta il tempo di ingresso a 30 Sec. per l'area 1.

Tempi di uscita sulle aree

Blocco N.	00027
Lunghezza	00008
Tipo	*Numero*

Descrizione Vanno immessi 8 valori indicanti i tempi di uscita per le 8 aree. I valori da immettere vengono così calcolati:

VALORE = T_{USCITA}(Sec) / 1,2.

Esempio

```
027 00008  00003
           00050
```

Imposta il tempo di uscita a 60 Sec. per l'area 3.

Tempi di ultima uscita sulle aree

Blocco N.	00028
Lunghezza	00008
Tipo	*Numero*

Descrizione Vanno immessi 8 valori indicanti i tempi di ultima uscita per le 8 aree. I valori da immettere vengono così calcolati:

VALORE = T_{ULTIMA_USCITA}(Sec) / 1,2.

Esempio

```
028 00008  00002
           00005
```

Imposta il tempo di ultima uscita pari a 6 Sec. per l'area 2.

Dipendenze tra le aree

Blocco N.	00029
Lunghezza	00008
Tipo	*Flag8*

Descrizione Vanno immessi 8 valori che indicano, per ciascuna area, da quali aree dipende. Va immesso il segno "+" in corrispondenze delle aree dalle quali si vuole dipendente l'area che si sta programmando.

Esempio

```
029 00008  00001
--------
```

```
029 00008  00002
--------
```

```
029 00008  00003
++------
```

Viene impostata l'area 3 come dipendente dalle aree 1 e 2

Abilitazione salto del risponditore

Blocco N.	00030
Lunghezza	00001
Tipo	*Logico*

Descrizione Determina l'abilitazione del salto del risponditore.
Immettere 1 per abilitare 0 per non abilitare.

Esempio

```
030 00001  00001
           00001
```

Abilita il salto del risponditore

Numero squilli

Blocco N.	00031
Lunghezza	00001
Tipo	*Numero*

Descrizione Immettere il numero di squilli dopo i quali la Centrale deve rispondere ad una chiamata telefonica: sono ammessi i valori da 1 a 10.

+ Questo parametro non ha effetto se è stato abilitato il salto del risponditore.

Esempio

```
031 00001  00001
           00004
```

Imposta il risponditore per rispondere dopo 4 squilli.

Disabilitazione controllo tono linea / tipo selezione

Blocco N.	00032
Lunghezza	00002
Tipo	*Logico*

Descrizione Vanno immessi due valori logici, il primo dei quali se =1 disabilita il controllo tono sulla linea telefonica, il secondo stabilisce quale tipo di selezione utilizzare:

0 = multifrequenza;

1 = impulsi.

Esempio

```
032 00002  00001
           00001
```

```
032 00002  00002
           00000
```

Viene disabilitato il controllo tono linea ed impostata la selezione multifrequenza.

Messaggio risponditore

Blocco N.	00033
Lunghezza	00001
Tipo	*Numero*
Validità	0..14

Descrizione Imposta quale, tra i 14 disponibili, è il messaggio vocale associato al risponditore telefonico: impostando 0 si intende nessun messaggio.

Esempio

```
033 00001  00001
           00014
```

Viene scelto, come messaggio risponditore, il n. 14.

Tentativi chiamate Comunicatore Digitale

Blocco N.	00034
Lunghezza	00001
Tipo	*Numero*
Validità	0..255

Descrizione Numero di tentativi che la Centrale effettuerà, in caso di insuccesso, su ogni numero del Comunicatore Digitale prima di cancellare la relativa richiesta di telefonata dalla coda telefonica.

Esempio

```
034 00001  00001
           00008
```

Se una chiamata relativa al Comunicatore Digitale non va a bun fine verrà ritentata un massimo di 8 volte.

Numero, codice cliente e protocollo Comunicatore Digitale

Blocco N.	00035
Lunghezza	00024
Tipo	*Numero*

Descrizione Per ognuno dei 4 numeri telefonici relativi al Comunicatore Digitale va immesso un blocco di 6 valori così composti:

- Il primo valore è il numero telefonico tra i 32 disponibili in agenda, per questo dato il campo di validità è (0..31);
- I successivi 4 indicano il codice cliente. Se il codice cliente contine i caratteri esadecimali B, C, D, E o F essi vanno immessi rispettivamente come 11, 12, 13, 14 e 15, Inlotre la cifra 0 va immessa come 10.
- Il sesto dato indica il protocollo di comunicazione secondo la seguente tabella.

PROTOCOLLO	VALORE
ADEMCO/SILENT KNIGHT - Slow 10 Baud	**00000**
ADEMCO/SILENT KNIGHT - Fast 20 Baud	**00001**
FRANKLIN/SECOA/DCI-VERTEX - Fast 20 Baud	**00002**
RADIONICS - 40 Baud	**00003**
SCANTRONIC - 10 Baud	**00004**
Personalizzato	**00005**
Contact ID	**00006**
ADEMCO/SILENT KNIGHT - Slow 10 Baud + Voce	**00128**
ADEMCO/SILENT KNIGHT - Fast 20 Baud + Voce	**00129**
FRANKLIN/SECOA/DCI-VERTEX - Fast 20 Baud +Voce	**00130**
RADIONICS - 40 Baud + Voce	**00131**
SCANTRONIC - 10 Baud + Voce	**00132**
Personalizzato + Voce	**00133**
Contact ID + Voce	**00134**

Esempio

```
035 00024  00001
           00015
```

```
035 00024  00002
           00002
```

```
035 00024  00003
           00010
```

```
035 00024  00004
           00005
```

```
035 00024  00005
           00012
```

```
035 00024  00006
           00004
```

Vengono impostati, per il primo istituto di vigilanza, che riceverà i dati dal Comunicatore Digitale, i seguenti dati:
Numero telefonico: Il n. 16 dell'agenda;
Codice cliente: 205B;
Protocollo: Scantronic 10 baud.

Definizione azioni 1..32 Comunicatore Digitale

Blocco N.	00036
Lunghezza	00192
Tipo	*Numero*

Descrizione Per ognuna delle 32 azioni telefoniche vanno inseriti 3 valori relativi alla sotto-azione A e 3 relativi alla sotto-azione B, come descritto di seguito.

- I primi 2 valori indicano il codice evento:
  -- digitare 11, 12, 13, 14, 15 per impostare rispettivamente le cifre esadecimali B, C, D, E, F;
  -- digitare 10 per impostare la cifra 0 con tutti i protocolli eccetto il protocollo Contact ID.
- Il terzo indica i numeri da chiamare. Immettendo 0 non viene chiamato nessun numero. Aggiungere:

  1 per chiamare il numero 1;
  2 per chiamare il numero 2;
  4 per chiamare il numero 3;
  8 per chiamare il numero 4;

  ad esempio immettendo 15 (1+2+4+8=15) si indica di chiamare tutti i 4 numeri.

  Inoltre aggiungere 128 se si vuole chiamare in ogni caso tutti i numeri anche se la telefonata va a buon fine.

Esempio

```
036 00192  00001
           00002
036 00192  00002
           00010
036 00192  00003
           00003
036 00192  00004
           00002
036 00192  00005
           00001
036 00192  00006
           00131
```

Vengono impostati, per l'azione n. 1 del Comunicatore Digitale, i seguenti dati:
Sotto Azione 1:
- Codice evento: 20;
- Numeri da chiamare: 1, 2;
- Chiama tutti: NO

Sotto Azione 2:
- Codice evento: 21;
- Numeri da chiamare: 1, 2;
- Chiama tutti: SI

Definizione azioni 33..64 Comunicatore Digitale

Blocco N.	00037
Lunghezza	00192
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per blocco 00036 ma per le azioni da 33 a 64 del Comunicatore Digitale.

Definizione azioni 65..96 Comunicatore Digitale

Blocco N.	00038
Lunghezza	00192
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per blocco 00036 ma per le azioni da 65 a 96 del comunicatore Digitale.

Definizione azioni 97..128 Comunicatore Digitale

Blocco N.	00039
Lunghezza	00192
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per blocco 00036 ma per le azioni da 97 a 128 del Comunicatore Digitale.

Definizione azioni 129..160 Comunicatore Digitale

Blocco N.	00040
Lunghezza	00192
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per blocco 00036 ma per le azioni da 129 a 160 del Comunicatore Digitale.

Definizione azioni 161..192 Comunicatore Digitale

Blocco N.	00041
Lunghezza	00192
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per blocco 00036 ma per le azioni da 161 a 192 del Comunicatore Digitale.

Definizione azioni 193..224 Comunicatore Digitale

Blocco N.	00042
Lunghezza	00192
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per blocco 00036 ma per le azioni da 193 a 224 del Comunicatore Digitale.

Definizione azioni 225..250 Comunicatore Digitale

Blocco N.	00043
Lunghezza	00156
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per blocco 00036 ma per le azioni da 225 a 250 del Comunicatore Digitale. In questo caso il blocco ha una lunghezza di 156 poichè vengono definite 26 azioni e non 32 come nei casi precedenti.

Tentativi di chiamata per avvisatore telefonico

Blocco N.	00044
Lunghezza	00001
Tipo	*Numero*
Validità	0..255

Descrizione Numero di tentativi che la Centrale effettuerà, in caso di insuccesso, su ogni numero del avvisatore telefonico prima di cancellare la relativa richiesta di telefonata dalla coda telefonica.

Esempio

044 00001 00001 00008	Vengono impostati 8 tentativi per le chiamate dell'avvisatore telefonico.

Richiamata su risposta avvisatore telefonico

Blocco N.	00045
Lunghezza	00001
Tipo	*Logico*

Descrizione Se impostato ad 1 ogni numero sarà richiamato per il numero di tentativi programmato anche se la telefonata ha avuto successo (ha ottenuto risposta).

Esempio

045 00001 00001 00000	Non viene impostata la richiamata su risposta.

Tempi di ripetizione messaggi e numeri telefonici per avvisatore telefonico

Blocco N.	00046
Lunghezza	00048
Tipo	*Numero*

Descrizione Vanno immessi 16 blocchi di tre dati ognuno per ciascun numero telefonico a disposizione dell'avvisatore telefonico. I blocchetti sono così composti

- I primi due valori indicano il tempo di ripetizione del messaggio inviato.

  I valori da immettere vengono calcolati con la logica seguente:
  - effettuare l'operazione $T_{\mathbf{RIPETIZIONE}}$(sec) x 0,13;
  - La parte intera del risultato è il secondo valore da immettere;
  - Il primo valore è la parte dopo la virgola moltiplicata per 256.

  Se, per esempio di vuole immettere un tempo di ripetizione pari a 90 sec, procedere così;

  - 90 x 0,13 = 11,7

  - VALORE 1 = **179**; (0,7 x 256 = 179,2)

  - VALORE 2 = **11**;

- Il terzo valore è il numero telefonico tra i 32 disponibili in agenda, per questo dato il campo di validità e (0..31);

Esempio

046 00048 00001 00179 046 00048 00002 00011 046 00048 00003 00000	Viene scelto come primo numero telefonico riservato per l'avvisatore telefonico il n. 1 dell'agenda telefonica, inoltre viene impostato come tempo di ripetizione messaggio, per questo numero, 90 sec.

Definizioni azioni su avvisatore telefonico

Blocco N.	00047
Lunghezza	00096
Tipo	*Flags8*

Descrizione Per ciascuna delle 32 azioni dell'avvisatore telefonico vanno immessi 3 valori. I primi due indicano i numeri da chiamare tra i 16 a disposizione dell'avvisatore telefonico, ed il terzo è il numero del messaggio da inviare.

- Valore 1: Immettere "+" nelle posizioni relative ai numeri da chiamare (Numeri da 1 ad 8);
- Valore 2: Immettere "+" nelle posizioni relative ai numeri da chiamare (Numeri da 9 ad 16, ad esempio immettendo "+" nella posizione 2 ci si riferisce al numero 10);
- Valore 3: Scegliere il messaggio da inviare secondo la seguente tabella.

MESSAGGIO	VALORE	MESSAGGIO	VALORE
1	+ – – – – – – –	**8**	– – – – + – – – –
2	– + – – – – – –	**9**	+ – – – + – – – –
3	+ + – – – – – –	**10**	– – + – + – – – –
4	– – + – – – – –	**11**	+ + – – + – – – –
5	+ – + – – – – –	**12**	– – – + + – – – –
6	– + + – – – – –	**13**	+ – – + + – – – –
7	+ + + – – – – –	**14**	– – + + + – – – –

Esempio

```
047 00096  00004
++++----
```

```
047 00096  00005
--------
```

```
047 00096  00006
+-------
```

Viene definita l'azione dell'avvisatore telefonico n. 2 come segue:
- Inviare il messaggio vocale n. 1 ai numeri telefonici 1, 2, 3, 4.

Abilitazione richiamata di sicurezza e telefonata di test

Blocco N.	00048
Lunghezza	00002
Tipo	*Logico*

Descrizione Vanno immessi 2 valori il primo dei quali, se posto ad 1, abilita la richiamata di sicurezza per chiamate di teleassistena; il secondo, se posto ad 1, abilita l'invio della chiamata di test al verificarsi dell'evento test.

Esempio

```
048 00002  00001
           00001
```

```
048 00002  00002
           00000
```

Viene abilitata la richiamata di sicurezza e disabilitata la chiamata di test.

Tentativi di chiamata per chiamata di teleassistenza

Blocco N.	00049
Lunghezza	00001
Tipo	*Numero*
Validità	0..255

Descrizione Numero di tentativi che la Centrale effettuerà, in caso di insuccesso di una chiamata di teleassistenza, prima di cancellare la relativa richiesta di telefonata dalla coda telefonica.

Esempio

```
049 00001  00001
           00008
```

Vengono impostati 8 tentativi per la chiamata di teleassistenza.

Abilitazioni sui 4 numeri telefonici di teleassistenza

Blocco N.	00050
Lunghezza	00001
Tipo	*Flags8*

Descrizione Imposta, quali, tra i 4 numeri telefonici scelti per la teleassisteza, devono essere abilitati.

Inserire il segno "+" nella posizione relativa ai numeri da abilitare.

Esempio

```
050 00001  00001
++------
```

Vengono abilitati i numeri telefonici di teleassistenza 1 e 2.

Numeri telefonici di teleassistenza

Blocco N.	00051
Lunghezza	00004
Tipo	*Numero*
Validità	0..31

Descrizione Si scelgono, tra i 32 numeri telefonici presenti i agenda, quali sono i 4 da dedicare alla teleassistenza.

Esempio

```
051 00004  00001
           00028
051 00004  00002
           00029
051 00004  00003
           00030
051 00004  00004
           00031
```

Vengono dedicati alla teleassistenza gli ulimi 4 numeri dell'agenda telefonica (29, 30, 31, 32).

Codice cliente per teleassistenza

Blocco N.	00052
Lunghezza	00004
Tipo	*Numero*
Validità	0..9

Descrizione Si immettono le 4 cifre del codice cliente per la teleassistenza.

Esempio

```
052 00004  00001
           00009
052 00004  00002
           00001
052 00004  00003
           00000
052 00004  00004
           00005
```

Viene impostato come codice cliente per le chiamate di teleassistenza il codice 9105.

Azione su uscita per allarmi di zona

Blocco N.	00053
Lunghezza	00080
Tipo	*Numero*
Validità	0..36

Descrizione Per ogni zona viene immesso un valore che indica su quale uscita inviare l'evento "allarme zona". Immettere 0 per indicare nessuna uscita.

Esempio

```
053 00080  00008
           00004
```

L'evento "Allarme zona 8" viene inviato all'uscita n. 4.

Azione su uscita per sabotaggi di zona

Blocco N.	00054
Lunghezza	00080
Tipo	*Numero*
Validità	0..36

Descrizione Per ogni zona immettere un valore che indica su quale uscita inviare l'evento "sabotaggio zona". Immettere 0 per indicare nessuna uscita.

Esempio

```
054 00080  00006
           00003
```

L'evento "Sabotaggio zona 6" viene inviato all'uscita n. 3.

Azione su uscita per eventi generali (Parte 1)

Blocco N.	00055
Lunghezza	00112
Tipo	*Numero*
Validità	0..36

Descrizione Per ognuno dei 112 eventi generali-Parte1 viene immesso un valore che indica su quale uscita inviare l'evento. Immettere 0 per indicare nessuna uscita. Per la lista di questi eventi consultare la tabella "Lista eventi generali-Parte 1".

Esempio

```
055 00112  00063
           00008
```

L'evento generale 63 "Mancanza rete" (vedi tabella) viene inviato all'uscita n. 8.

Azione su uscita per eventi generali (Parte 2)

Blocco N.	00056
Lunghezza	00107
Tipo	*Numero*
Validità	0..36

Descrizione Per ognuno dei 107 eventi generali-Parte2 viene immesso un valore che indica su quale uscita inviare l'evento. Immettere 0 per indicare nessuna uscita. Per la lista di questi eventi consultare la tabella "Lista eventi generali-Parte 2".

Esempio

```
055 00107  00100
           00007
```

L'evento generale 100 "Timer 1" (vedi tabella) viene inviato all'uscita n. 7.

Azione su uscita per eventi Spot

Blocco N.	00057
Lunghezza	00062
Tipo	*Numero*
Validità	0..36

Descrizione Per ognuno dei 62 eventi Spot viene immesso un valore che indica su quale uscita inviare l'evento. Immettere 0 per indicare nessuna uscita. Per la lista di questi eventi consultare la tabella "Lista eventi Spot".

Esempio

```
057 00062  00013
           00006
```

L'evento Spot 13 "Super tasto 3" (vedi tabella) viene inviato all'uscita n. 6.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per allarme zona

Blocco N.	00058
Lunghezza	00160
Tipo	*Numero*

Descrizione Per ogni zona vengono immessi due valori che, in caso di allarme sulla zona, indicano rispettivamente:

- l'azione da effettuare sul Comunicatore Digitale, scelta tra le 128 disponibili. Immettere un valore tra 0 e 128 (0=nessuna azione);
- l'azione da effettuare sull'Avvisatore Telefonico, scelta tra le 32 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 32 (0=nessuna azione);

Esempio

```
058 00160  00015
           00008
```

```
058 00160  00016
           0000
```

L'evento "Allarme zona 8" attiva l'azione telefonica n. 8 del Comunicatore Digitale e nessuna azione sull'Avvisatore Telefonico.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per sabotaggio zona

Blocco N.	00059
Lunghezza	00160
Tipo	*Numero*

Descrizione Per ogni zona vengono immessi due valori che, in caso di sabotaggio sulla zona, indicano rispettivamente:

- l'azione da effettuare sul Comunicatore Digitale, scelta tra le 128 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 128 (0=nessuna azione);
- l'azione da effettuare sull'Avvisatore Telefonico, scelta tra le 32 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 32 (0=nessuna azione);

Esempio

```
059 00160  00003
           00000
```

```
059 00160  00004
           00002
```

L'evento "Sabotaggio zona 2" non attiva nessuna azione sul Comunicatore Digitale e l'azione n. 2 sull'Avvisatore Telefonico.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per Eventi generali (Parte 1)

Blocco N.	00060
Lunghezza	00224
Tipo	*Numero*

Descrizione Per ognuno dei 112 Eventi Generali-Parte1 (Vedi tabella) vengono immessi due valori che, al verificarsi dell'evento, indicano rispettivamente:

- l'azione da effettuare sul Comunicatore Digitale, scelta tra le 128 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 128 (0=nessuna azione);
- l'azione da effettuare sull'Avvisatore Telefonico, scelta tra le 32 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 32 (0=nessuna azione);

Esempio

```
060 00224  00101
           00008
```

```
060 00224  00102
           00001
```

L'evento generale-P1 51 "Allarme furto centrale" attiva l'azione n. 8 del Comunicatore Digitale e l'azione n. 1 dell'Avvisatore Telefonico.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per Eventi generali (Parte 2)

Blocco N.	00061
Lunghezza	00214
Tipo	*Numero*

Descrizione Per ognuno dei 107 Eventi Generali-Parte2 (Vedi tabella) vengono immessi due valori che, al verificarsi dell'evento, indicano rispettivamente:

- l'azione da effettuare sul Comunicatore Digitale, scelta tra le 128 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 128 (0=nessuna azione);
- l'azione da effettuare sull'Avvisatore Telefonico, scelta tra le 32 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 32 (0=nessuna azione);

Esempio

```
061 00214  00001
           00000
```

```
061 00214  00002
           00000
```

L'evento generale-P2 1 "Esclusione zona 1" non attiva nessuna azione, nè sul Comunicatore Digitale nè sull'Avvisatore Telefonico.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per Eventi Spot

Blocco N.	00062
Lunghezza	00124
Tipo	*Numero*

Descrizione Per ognuno dei 62 Eventi Spot (Vedi tabella) vengono immessi due valori che, al verificarsi dell'evento, indicano rispettivamente:

- l'azione da effettuare sul Comunicatore Digitale, scelta tra le 128 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 128 (0=nessuna azione);
- l'azione da effettuare sull'Avvisatore Telefonico, scelta tra le 32 disponibili. Va immesso un valore compreso tra 0 e 32 (0=nessuna azione);

Esempio

```
062 00124  00001
           00020
```

```
062 00124  00002
           00000
```

L'evento Spot 1 "Test" attiva l'azione n. 20 del Comunicatore Digitale e nessuna azione sull'Avvisatore Telefonico.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per ripristino allarme zona

Blocco N.	00063
Lunghezza	00160
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per il blocco 00058 ma relativamente al ripristino dell'allarme zona.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per ripristino sabotaggio zona

Blocco N.	00064
Lunghezza	00160
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per il blocco 00059 ma relativamente al ripristino del sabotaggio zona.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per ripristiono Eventi generali (Parte 1)

Blocco N.	00065
Lunghezza	00224
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per il blocco 00060 ma relativamente al ripristino degli Eventi Generali-Parte 1.

Azione su Comunicatore Digitale e Avvisatore Telefonico per ripristino Eventi generali (Parte 2)

Blocco N.	00066
Lunghezza	00214
Tipo	*Numero*

Descrizione Come per il blocco 00061 ma relativamente al ripristino degli Eventi Generali-Parte 2.

Inizializzazione evento Test

Blocco N.	00067
Lunghezza	00001
Tipo	*Logico*

Descrizione Immettendo 1 si fa in modo che all'uscita dalla programmazione da tastiera la Centrale azzera il timer per la generazione dell'evento test.

Esempio

```
067 00001  00001
           00001
```

Viene azzerato il timer per la generazione dell'evento test.

Parametri dell'evento Test

Blocco N.	00068
Lunghezza	00005
Tipo	*Numero*

Descrizione Definisce l'evento test. Vanno immessi 5 valori con i seguenti significati:

- Abilitazione: immettere 0 per disabilitare ed 1 per abilitare l'evento test.
- Ora: Immettere l'ora alla quale verrà generato l'evento test. Valori ammessi: 0..23.
- Minuto: Immettere i minuti quale verrà generato l'evento test. Valori ammessi: 0..59.
- Ritardo prima volta: Indicare dopo quanti giorni si dovrà generare l'evento test per la prima volta. Valori ammessi: 0..99.
- Periodo evento: Immettere il periodo in giorni dell'evento Test. Valori ammessi: 0..99.

Esempio

```
068 00005  00001
           00001
```

Viene abilitata la generazione dell'evento test. L'evento test verrà generato alle 23:30 ogni 7 giorni, a partire da 3 giorni dopo l'azzeramento del timer del'evento test.

```
068 00005  00002
           00023
```

```
068 00005  00003
           00030
```

```
068 00005  00004
           00003
```

```
068 00005  00005
           00007
```

Data e ora

Blocco N.	00069
Lunghezza	00007
Tipo	*Numero*

Descrizione Imposta la data e l'ora di sistema. Vanno immessi 7 valori con i significati seguenti.

- Ora. Valori ammessi: 0..23.
- Minuti. Valori ammessi: 0..59.
- Giorno. Valori ammessi: 1..31.
- Mese. Valori ammessi: 1..12.
- Secolo. Valori ammessi: 0..99.
- Anno. Valori ammessi: 0..99.
- Giorno settimana. Valori ammessi: 0..6. (0=Lunedi, 6=Domenica)

Esempio

```
069 00007  00001
           00017
```

Viene impostata la data e l'ora di sistema come:
Giovedi, 9 luglio 1998. Ore: 17:00.

```
069 00007  00002
           00000
```

```
069 00007  00003
           00009
```

```
069 00007  00004
           00007
```

```
069 00007  00005
           00019
```

```
069 00007  00006
           00098
```

```
069 00007  00007
           00003
```

Formato data

Blocco N.	00070
Lunghezza	00001
Tipo	*Logico*

Descrizione Imposta il formato data:

0 = Giorno/Mese/Anno;

1 = Anno/Mese/Giorno.

Esempio

070 00001 00001 00000	Imposta il formata data Giorno/Mese/Anno.

Ritardo per riconoscimento mancanza rete

Blocco N.	00071
Lunghezza	00001
Tipo	*Numero*
Validità	0..65000

Descrizione Imposta il ritardo con cui viene riconosciuta la mancanza rete. Il valore da immettere viene calcolato moltiplicando per 1000 il ritardo espresso in minuti.

VALORE = Ritardo(min) x 1000

Esempio

071 00001 00001 30000	Imposta il ritardo per riconoscimento mancanza rete a 30 min.

Blocco tastiere su errore codice

Blocco N.	00072
Lunghezza	00003
Tipo	*Numero*

Descrizione Va inserito un blocco di 3 valori.

- Il primo valore rappresenta il numero di volte che deve essere immesso un codice errato per avere il blocco. Se viene immesso 0 la funzione è disabilitata.
- Il tempo di blocco in secondi è indicato dal secondo e terzo valore, per calcolare i due valori da immettere procedere come segue
  - effettuare l'operazione $T_{\mathbf{BLOCCO}}$(sec) x 0,13;
  - La parte intera del risultato è il terzo valore da immettere;
  - Il secondo valore è la parte dopo la virgola moltiplicata per 256.

  Se, per esempio di vuole immettere un tempo di blocco pari a 65 sec, procedere così;

  - 65 x 0,13 = 8,45

  - VALORE 1= **115**; (0,45 x 256 = 115,2)

  - VALORE 2 = **8**;

Esempio

072 00003 00001 00005	Viene impostato il blocco delle tastiere per 30 sec dopo l'immissione di 5 codici errati.
072 00003 00002 00230	
072 00003 00003 00003	

Blocco N.	00073
Lunghezza	00008
Tipo	*Logico*

Descrizione Digitare 1 o 0 rispettivamente per selezionare o deselezionare le opzioni descritte di seguito.
1 - Zone in test anche ad area disinserita;
2 - Disabilita messaggio di benvenuto;
3 - Disabilita spie Inseritore con Attivatore assente;
4 - Escludi anche sabotaggio zona;
5 - Disabilita inserimento su problemi batteria;
6 - Disabilita reset memorie sabotaggio con codice utente;
7 - Disabilita reset memorie allarme con codice installatore;
8 - Abilita blocco allarme di centrale con attivatore valido;
9 - Disabilita controllo linea telefonica

Esempio Vengono impostate le opzioni generali nel modo descritto.

073 00009 00001 00001	*Memorizzazione "zone in test" ad area disinserita*
073 00009 00002 00000	*Messaggio di benvenuto ABILITATO*
073 00009 00003 00001	*Disabilitazione delle spie su inseritori senza attivatore*
073 00009 00004 00001	*Disabilitazione del sabotaggio su esclusione zona*
073 00009 00005 00000	*Abilitazione inserimento su problemi batteria*
073 00009 00006 00000	*Abilitazione reset tamper per codici utente*
073 00009 00007 00000	*Abilitazione reset allarmi per codice installatore*
073 00009 00008 00001	*Abilitazione blocco allarme di centrale con attivatore valido*
073 00009 00009 00001	*Disabilita il controllo della linea telefonica*

Blocco codice installatore

Blocco N.	00074
Lunghezza	00001
Tipo	*Logico*

Descrizione Impostando questo parametro ad 1 il Numero Personale del codice installatore viene bloccato e non è ripristinabile attraverso il ripristino dei dati di fabbrica.

Esempio

074 00001 00001 00001	Viene bloccato il codice installatore.

Tabella Eventi Generali Parte 1

N.	Evento		N.	Evento
1..8	*Allarme Incendio area*		*61*	*Guasto fusibile +B*
9..16	*Allarme 24h area*		*62*	*Guasto fusibile BPI1*
17..24	*Allarme Furto area*		*63*	*Guasto fusibile BPI2*
25..32	*Allarme Generico area*		*64*	*Mancanza rete*
33..40	*Allarme Sabotaggio area*		*65*	*Batteria bassa*
41..48	*Allarme Generico+Sabot. Area*		*66*	*Problemi al sistema di alimentazione*
49	*Allarme Incendio centrale*		*67*	*Mancanza rete su stazioni alimentazione*
50	*Allarme 24h centrale*		*68*	*Batteria bassa su stazioni alimentazione*
51	*Allarme Furto centrale*		*69*	*Problemi al sistema di alimentaz. su stazioni alimentazione*
52	*Allarme Generico centrale*		*70*	*Guasto generico*
53	*Allarme Sabotaggio centrale*		*71*	*Scomparsa dispositivi BPI*
54	*Allarme Generico+Sabot. Centrale*		*72..79*	*Area inserita*
55	*Apertura centrale*		*80..87*	*Tempo di uscita area*
56	*Antisabotaggio bilanciato*		*88..95*	*Tempo di ingresso area*
57	*Sabotaggio dispositivi BPI*		*96..103*	*Attivatore valido su area*
58	*Attivatore falso su inseritori BPI*		*104*	*Attivatore valido su centrale*
59	*Memoria globale di allarme*		*105..112*	*Blocco allarme su area*
60	*Guasto fusibile +F*		*113*	*Blocco allarme di centrale*

Tabella Eventi Generali Parte 2

N.	Evento		N.	Evento
1..80	*Esclusione zona*		*98*	*Errore stampante seriale*
81..88	*Non pronto all'inserimento su area*		*99*	*Errore stampante parallela*
89	*Mancanza linea telefonica*		*100..107*	*Timer*
90..97	*Tempo preavviso inserimento area*			

Tabella Eventi Spot

N.	Evento		N.	Evento
1	*Test periodico*		*61*	*Richiesta di teleassistenza da OmniaMOD*
2..9	*Reset su area*		*62*	*Attivata Teleassistenza*
10	*Reset di centrale*		*63*	*Fallita azione di teleassistenza*
11..20	*Super tasto 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0*		*64*	*Fallita azione su comunicatore digitale multifrequenza*
21..28	*Campanello su area*		*65*	*Fallita azione su avvisatore telefonico*
29..60	*Riconosciuto codice*		*66*	*Fallita azione su comunicatore digitale*

BENTEL SECURITY s.r.l.
C.da Ravigliano, Z.I. S.Scolastica
64013 CORROPOLI (TE) - ITALY
Tel.: +39 0861 839060
Fax: +39 0861 839065
e-mail: info@bentelsecurity.com
http://www.bentelsecurity.com